
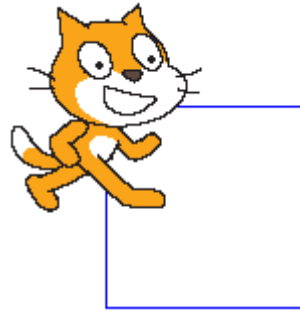


Φύλλο Εργασίας 3

Δραστηριότητα 1: Εμφώλευση


Είδαμε στο Φύλλο Εργασίας 2 και στην Δραστηριότητα 1 ότι χρησιμοποιώντας την κατάλληλη εντολή επανάληψης, η γάτα μας μπορεί να ζωγραφίσει ένα τετράγωνο πλευράς 100 βημάτων με τον κώδικα που βλέπετε εδώ:

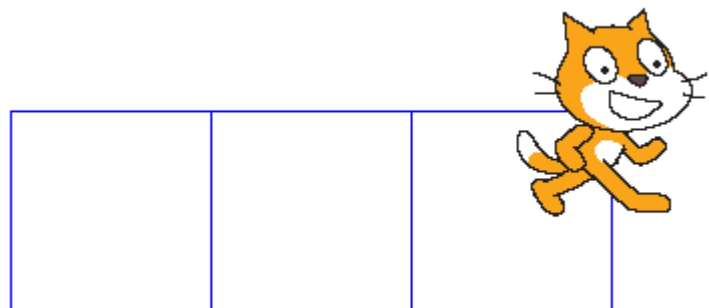
```
όταν στο  γίνει κλικ
πήγαινε στο x: -150 y: 0
δείξε στην κατεύθυνση 90
καθάρισε
κατέβασε πένα
επανάλαβε 4
  κινήσου 100 βήματα
  στρίψε 90 μοίρες
σήκωσε πένα
```



Αν θέλαμε τώρα να ζωγραφίσει 3 τέτοια ίδια τετράγωνα, το ένα δίπλα στο άλλο τι θα κάναμε; Μία λύση είναι να χρησιμοποιήσουμε **εμφώλευση** των εντολών επανάληψης «επανάλαβε N».

α) Δοκιμάστε να εκτελέσετε τον ακόλουθο κώδικα για να πάρετε το αποτέλεσμα που βλέπετε στην εικόνα:

```
όταν στο  γίνει κλικ
πήγαινε στο x: -150 y: 0
δείξε στην κατεύθυνση 90
καθάρισε
κατέβασε πένα
επανάλαβε 3
  επανάλαβε 4
    κινήσου 100 βήματα
    στρίψε 90 μοίρες
  κινήσου 100 βήματα
σήκωσε πένα
```



β) Ομοίως, δοκιμάστε να δημιουργήσετε πρόγραμμα με το οποίο η γάτα μας θα ξεκινά από το σημείο $(-150, 0)$ και θα ζωγραφίζει 3 ίδια ισοσκελή τρίγωνα πλευράς 100 βημάτων το ένα δίπλα στο άλλο, όπως φαίνεται στην εικόνα. Χρησιμοποιήστε όπου απαιτείται εμφώλευση εντολών επανάληψης.

